

FR

S-CON for Switch



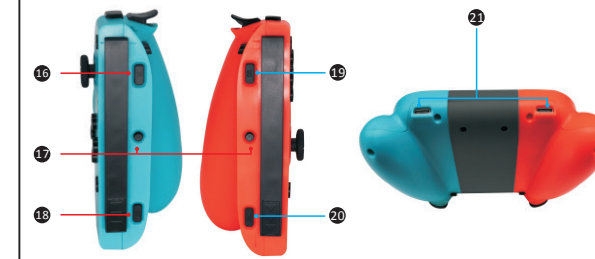
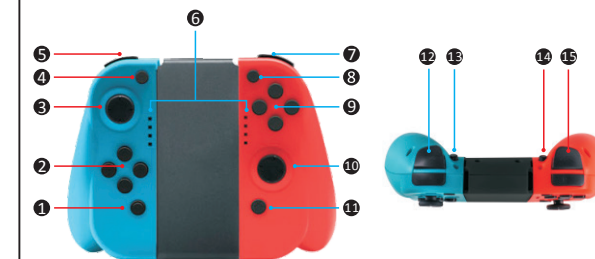
Prise en main

- Lisez attentivement ce guide avant d'utiliser la manette.
- La lecture de ce guide vous aidera à apprendre à utiliser correctement la manette.
- Conservez ce guide en lieu sûr pour pouvoir l'utiliser à l'avenir.



Manuel d'utilisation

Description du produit



- | | | |
|---------------------------|---------------------------|--------------------------|
| 1 Capture d'écran | 6 Indicateurs Joueurs LED | 11 Bouton HOME |
| 2 Touches directionnelles | 7 Bouton R | 12 Bouton ZL |
| 3 Stick gauche | 8 Bouton + | 13 Bouton déverrouillage |
| 4 Bouton - | 9 Boutons A/B/X/Y | 14 Bouton déverrouillage |
| 5 Bouton L | 10 Stick Droit | 15 Bouton ZR |

- | | | |
|--------------------------|--------------|---------------------------|
| 16 Bouton SL | 18 Bouton SR | 20 Bouton SL |
| 17 Bouton Mise en Veille | 19 Bouton SR | 21 Ports de Charge Type-C |

Comment connecter la manette

Mode console

- Faites glisser la manette vers le bas jusqu'à ce qu'elle émette un son, en vous assurant qu'elle est correctement orientée et insérée jusqu'au bout.
- La console va détecter que les manettes sont attachées. Elles se connecteront automatiquement.
- Vos manettes sont maintenant appairées.



Mode portable

- Faites glisser la manette vers le bas jusqu'à ce qu'elle émette un son, en vous assurant qu'elle est correctement orientée et insérée jusqu'au bout. Faites défiler les options du menu ACCUEIL pour confirmer que la manette est couplée à la console.
- Détachez la manette de la console, puis la manette devrait se reconnecter automatiquement avec la console, et les leds sur la manette clignoteront.
- Une fois la manette appairée, les voyants correspondant au numéro de la manette restent allumés.
- Attachez la manette au connecteur de la poignée manette. Utilisez le rail sur le côté du connecteur manette Grip et faites glisser la manette de haut en bas, jusqu'à ce que vous entendiez un clic.



Comment se reconnecter la manette

Après avoir terminé la première connexion, reconnectez la manette à la console jumelée.

■ Méthode 1

- Allumez votre console.
- Appuyez sur le bouton de fonction de la manette (sauf bouton d'arrêt et Stick) pendant 2 secondes pour l'allumer, puis elle se reconnectera automatiquement avec la console jumelée.
- Une fois la manette appairée, les voyants du lecteur correspondant au numéro de la manette restent allumés.

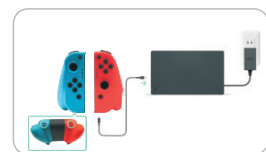
■ Méthode 2

- Allumez votre console Switch.
- Faites glisser la manette de haut en bas (dans le rail sur le côté de la console), jusqu'à ce que vous entendiez un clic.
- Votre manette est maintenant prête à l'emploi

Comment charger les manettes

La manette peut être chargée de la façon suivante :

- Connectez la manette au dock à l'aide du câble USB ou connectez-la directement au dock .
- Chargement par la console : Pour que la manette se recharge, elle doit être connectée à l'adaptateur secteur et mise sous tension ou en mode veille pendant qu'elle est connectée à la console.



(1)



(2)

* L'adaptateur secteur n'est pas inclus dans le pack.

Comment détacher les manettes

Appuyez sur le bouton [Déverrouillage] à l'arrière de la manette tout en la faisant glisser de bas en haut.



Indicateur de charge

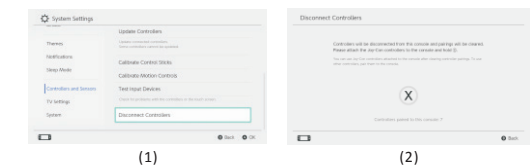
- Lorsque la manette est en cours de charge et déconnectée de la console, les LEDs clignotent. Celles-ci restent allumées quand la manette est chargée
- Lorsque la manette est connectée à la console Switch et en charge, vous pouvez vérifier l'état de charge à partir du menu HOME (11), sélectionnez "Controller" .



Dépanner vos manettes

Si la manette n'est pas reconnue ou ne s'enregistre pas pendant qu'elle est attachée à la console :

Situation 1 : Désappairer la manette. Dans le menu HOME, sélectionnez > « Paramètres de la console » > « Manettes & capteurs » > « Interrompre la communication sans fil avec les manettes ». Maintenir enfoncé le bouton "X" sur la manette de droite jusqu'à ce que le cercle bleu soit complètement éclairé.



Situation 2 : Détacher la manette de la console, appuyer sur le bouton Power Off de la console puis rallumer la console et rattacher la manette.

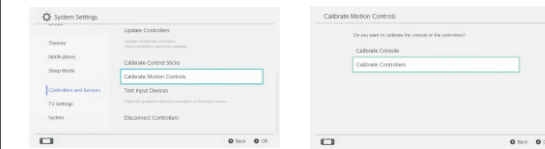
Situation 3 : S'assurer que la manette soit correctement orientée et insérée jusqu'au bout.

Situation 4 : Vérifier que la batterie de la console est chargée.

Situation 5 : Vérifier que la console Switch dispose de la dernière mise à jour du système.

Calibrer la manette

Dans le menu HOME, sélectionner « Paramètres de la console » > « Manettes & capteurs » > « calibrage des sticks » et « calibrage des gyroscopes », puis terminer le calibrage en suivant les instructions.



Caractéristiques techniques

Batterie	Lithium Polymère
Capacité de la batterie	400mA
Autonomie de la batterie	Environ 10 heures
Temps de charge	Environ 2 heures
Méthode de charge	USB DC 5V
Ampérage	≤ 350mA
Dimensions	Environ.52.8x104. 3x49mm
Poids	Environ 65gr par manette
Port de recharge	Type C
Fonction vibration	Double

Fonction Reset

Situation 1 : Lorsque la manette est hors service, elle peut être réinitialisée en appuyant sur la touche de réinitialisation à l'aide d'une aiguille.



Situation 2 : Appuyer sur « Bouton d'arrêt (17) » sur le côté de la manette pour la réinitialiser.

Avertissement de faible puissance

Lorsque la tension de la batterie de la manette est inférieure à 3,4V, le voyant du canal correspondant clignote, indiquant que la manette doit être rechargée.

Comment éteindre les manettes

Lorsque la manette est connectée avec la console Switch, en maintenant le bouton POWER enfoncé pour éteindre la console, la manette s'éteindra également.

Lorsque la manette est allumée, non connectée à la console, en appuyant sur « Bouton d'arrêt (17) » sur le côté de la manette pour l'éteindre.

Sécurité

- N'installez pas l'alimentation à proximité d'une quelconque source de chaleur, telle qu'un radiateur, une arrivée d'air chaud, un four ou tout autre appareil (notamment les amplificateurs) produisant de la chaleur,
- N'entreposez pas ce produit dans un endroit où la température excède la plage suivante : - 10 à 70 °C. N'utilisez pas ce produit dans un endroit où la température excède la plage suivante : 0 à 40° C, car cela risque de l'endommager ou de réduire sa durée de vie,
- N'utilisez pas l'appareil :
- 1. si le bloc d'alimentation ou le câble d'alimentation est endommagé,
- 2. en cas de mauvais fonctionnement,
- 3. si l'appareil a été endommagé de quelque façon que ce soit,
- N'utilisez jamais d'objets pointus pour accéder à l'intérieur du bloc d'alimentation,
- Ne démontez pas le bloc d'alimentation, ne le jetez pas dans un feu,
- Ne tentez ni de démonter ni de modifier ce produit ou l'un de ses composants,
- Ne placez pas l'alimentation à proximité de l'eau ou d'une source d'humidité, telle qu'une baignoire, un lavabo, un évier de cuisine, une piscine, dans un sous-sol humide ou tout autre emplacement humide,
- L'appareil ne doit pas être exposé à des éclaboussures,
- Branchez l'alimentation sur une prise secteur facilement accessible,
- Veillez à ce que le cordon d'alimentation ne puisse être écrasé ou coincé,
- Débranchez cette alimentation pendant les orages ou au cours des longues périodes de non-utilisation afin d'éviter de l'endommager,
- Cet appareil n'est pas prévu pour être utilisé par des personnes (y compris les enfants) dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites, ou des personnes dénuées d'expérience ou de connaissance, sauf si elles ont pu bénéficier, par l'intermédiaire d'une personne responsable de leur sécurité, d'une surveillance ou d'instructions préalables concernant l'utilisation de l'appareil. Il convient de surveiller les enfants pour s'assurer qu'ils ne jouent pas avec l'appareil.
- Ne pas laisser l'emballage à la portée des enfants.

Mise à jour des manettes

Visitez notre site freaksandgeeks.eu.
Si vos manettes fonctionnent bien avec votre console, NE FAITES PAS DE MISE A JOUR.